Piwel Game Creator Project

Version of document : 1.0

Author : Alan B.

Date : 23/01/2019

# Résumé

Piwel Game Creator est un un projet de moteur de jeu vidéo en 2D multi-plateforme.

# Technologie employée

Le logiciel sera développé en C et en C++. Le kernel utilisé dans Electronix sera repris pour le squelette du projet. En plus, OpenGL sera également utilisé.

# Multi-plateforme

Les jeux fabriqués avec ce logiciel devront être compatible sur Windows, Linux et en WebGL (exportation en JS dans ce dernier cas).

# Etapes du projet

Remarques :

* Le développement sera basé sur le cycle en V
* Après la v.1.0, la méthode agile sera employée pour le développement des fonctionnalités supplémentaires.

# Fonctionnalités

A rediger !